

Spielname	Animal Crossing Wild World			Spieltyp
Hersteller	Nintendo			Hauptspiel
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)				
Spieleinstieg	5,000%	Immer schön langsam. Sie bekommen eine Spieleinführung und können dann in Ruhe alles ausprobieren.		1,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Das perfekte Spiel für ein entspanntes Doppelleben. In Ihrem Fantasiedorf finden Sie schnell neue Freunde. Über das Internet oder per Funk besuchen Sie Bekannte in deren Dörfern oder empfangen Gäste.		1,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Nachbarschaftshilfe, Obstanbau, Warentausch, Fische angeln, Mode designen - Sie haben den Spielverlauf selbst in der Hand.		1,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Der bunte Comicstil ist eindeutig Geschmackssache, in seiner Art aber konsequent und liebevoll umgesetzt.		3,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Dezente Hintergrundmusik und wenig Geräusche unterstreichen das ruhige Grundprinzip des Spiels.		2,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Sehr viele Texte. Sowohl die Dialoge als auch die Erklärungen sind informativ und mit sehr viel Humor verfaßt.		1,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Ob per Tasten oder Antippen auf dem Bildschirm, jede Funktion ist übersichtlich und logisch aufgebaut.		1,00
Spielspaß insgesamt	50,000%			1,50
SERVICE				
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-005806	(0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-000000	(1,99 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	Deutsch	(http://ms.nintendo-europe.com/animalcro)	1,00
Service insgesamt	3,000%			2,82
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG	2,000%	ausführlich		1,50
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)				
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	ja	/ nein	3,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	nicht nötig		1,00
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	nein		6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	18,000%			3,33
SPIELSTANDSPEICHERUNG				
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	jederzeit		1,00
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	1 (Spielmodul)		5,00
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00
Spielstandspeicherung insgesamt	18,000%			2,33
SONSTIGES				
Sprache (überprüft)	9,000%	Deutsch		1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Stift (Stylus)		
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1 / 0 / 4 / 4		
Sonstiges insgesamt	9,000%			1,00
ZWISCHENNOTE	100,000%			
Auf-/ Abwertung				