

| Spielname   |                 | Electroplankton  |                   | Spieltyp    |      |
|---|-----------------|--|-------------------|-------------|------|
| Hersteller  |                 | Nintendo   |                   | Hauptspiel  |      |
| <b>SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)</b>   |                 |  |                   |             |      |
| Spieleinstieg   | 5,000%          | Anschalten und loslegen. Sie können nichts falsch machen, alles ergibt sich wie von selbst.  |                   | 1,00        |      |
| Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus) | 20,000%         | 10 Varianten, mit einfachsten Mitteln musikalisch zu experimentieren. Das ist faszinierend und hat etwas meditatives, kann aber dauerhaft nicht fesseln. |                   | 5,00        |      |
| Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)   | 4,000%          | Sie beeinflussen die Musik bei jedem Start, allerdings in einem rechten engen Rahmen.  |                   | 4,00        |      |
| Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)                           | 10,000%         | Schlichte Darstellung der Electroplankton mit interessanten optischen Spielereien die zur Musik passen.  |                   | 4,00        |      |
| Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)   | 5,000%          | Elektronisch, vielseitig und klar in der Klangqualität. Nur die selbst eingesprochenen Samples verzerren minimal.  |                   | 2,00        |      |
| Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)  | 2,000%          | Zu jedem Modus finden Sie eine kurze aber aufschlußreiche Erklärung.   |                   | 1,00        |      |
| Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)                                    | 4,000%          | Per Mikrophon und berührungsempfindlichem Bildschirm entlocken Sie kinderleicht sphärische Klänge.   |                   | 1,00        |      |
| <b>Spiele Spaß insgesamt</b>  | <b>50,000%</b>  |  |                   | <b>3,54</b> |      |
| <b>SERVICE</b>  |                 |  |                   |             |      |
| Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)                    | 1,000%          | 01805-005806   | (0,12 €/Min.)     | 1,96        |      |
| Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)                     | 1,000%          | 09001-000000   | (1,99 €/Min.)     | 5,49        |      |
| Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)  | 1,000%          | keine  | (www.nintendo.de) | 6,00        |      |
| <b>Service insgesamt</b>  | <b>3,000%</b>   |  |                   | <b>4,48</b> |      |
| <b>GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG</b>  | <b>2,000%</b>   | akzeptabel   |                   | <b>2,50</b> |      |
| <b>EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)</b>                                     |                 |  |                   |             |      |
| Musik/Geräusche regelbar  | 6,000%          | nein   | /                 | nein        | 6,00 |
| Tastenbelegung wählbar  | 6,000%          | nicht nötig  |                   | 1,00        |      |
| Schwierigkeit einstellbar   | 6,000%          | nicht nötig  |                   | 1,00        |      |
| <b>Einstellmöglichkeiten insgesamt</b>  | <b>18,000%</b>  |  |                   | <b>2,67</b> |      |
| <b>SPIELSTANDSPEICHERUNG</b>  |                 |  |                   |             |      |
| Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)  | 6,000%          | fehlt  |                   | 6,00        |      |
| Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte                         | 6,000%          | 0 (Spielmodul)   |                   | 6,00        |      |
| Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich  | 6,000%          | nein   |                   | 6,00        |      |
| <b>Spielstandspeicherung insgesamt</b>  | <b>18,000%</b>  |  |                   | <b>6,00</b> |      |
| <b>SONSTIGES</b>  |                 |  |                   |             |      |
| Sprache (überprüft)   | 9,000%          | Deutsch  |                   | 1,00        |      |
| Nutzbare Steuergeräte   | 0,000%          | Steuerkreuz, Mikrophon, Stift (Stylus)   |                   |             |      |
| Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)     | 0,000%          | 1 / 0 / 0 / 0  |                   |             |      |
| <b>Sonstiges insgesamt</b>  | <b>9,000%</b>   |  |                   | <b>1,00</b> |      |
| <b>ZWISCHENNOTE</b>   | <b>100,000%</b> |  |                   |             |      |
| <b>Auf-/ Abwertung</b>  |                 |  |                   |             |      |