

Spielname		Moto GP 06			Spieltyp:
Hersteller		THQ Entertainment			Hauptspiel
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Ein Trainingsmodus macht Sie mit der Steuerung und der Handhabung der Maschinen vertraut.			3,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Erleben Sie preilschnelle Rennen gegen die schlaunen Gegner der aktuellen Motorrad-GP-Saison. Über Xbox Live können Sie gegen 15 andere Gegner antreten.			3,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Viele verschiedene Motorräder bekannter Marken. Alle Fahrer der aktuellen Saison.			2,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Fast fotorealistisch, aber manchmal trüben Ruckler den positiven Gesamteindruck.			3,50
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Sehr echte und nachvollziehbare Motorengeräusche, die Musik ist unpassend und nervig.			2,50
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Die Menüs sehen unspektakulär aus, sind aber gut zu bedienen.			2,50
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Steuerung geht gut von der Hand benötigt aber ein wenig Einarbeitungszeit.			2,50
Spielspaß insgesamt	50,000%				2,91
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-605511	(0,12 €/Min.)		1,96
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-505511	(0,99 €/Min.)		5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	(www.thq.de)		6,00
Service insgesamt	3,000%				4,48
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	2,000%	akzeptabel			3,00
BILD					
16:9 Unterstützung	4,000%	ja			1,00
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja			1,00
Bild zentrieren möglich	4,000%	nein			6,00
Bild insgesamt	12,000%				2,67
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard			2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)					
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	ja			1,00
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	ja			1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	10,000%				1,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	nur an bestimmten Stellen			3,00
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	32			1,00
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	1			5,00
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja			1,00
Spielstandspeicherung insgesamt	12,000%				2,50
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch			1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spielelastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	vier	16	16	
Sonstiges insgesamt	3,000%				1,00
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					