

Spielname		Talkman		Spieltyp	
Hersteller		Sony		Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Bevor es los geht müssen Sie Einstellungen vornehmen und diverse Menüzeige und Ladezeiten passieren.		4,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Die Idee ist ebenso genial. Ein Übersetzungsprogramm bei dem Sie die Worte oder Sätze einfach ins Mikrofon sprechen. Leider funktioniert die Spracherkennung kaum und die Standardsätze reichen gerade für das Nötigste.		4,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Langweilige Sprach- und Hörübungen sowie die dürftige Spracherkennung bieten zu wenig.		5,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Durch die Menüpunkte und Übungen führen bunte Optiken mit dem Maskottchen Max. Weniger wäre mehr gewesen.		4,00	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Keine Musik, dafür erklärt Max mit der deutschen Synchronstimme von Tom Hanks alles verständlich.		3,00	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Die vorgefertigten Standardsätze helfen in einigen Urlaubssituationen, bieten abseits davon aber zuwenig.		4,00	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Per Tasten kommen Sie gut durch alle Funktionen, doch die Spracherkennung muß sehr oft kapitulieren.		5,00	
Spiele Spaß insgesamt	50,000%			4,06	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-766977	(0,12 €/Min.)	1,96	
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	0900-1558801	(0,62 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	(www.playstation.de)	6,00	
Service insgesamt	3,000%			4,48	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG					
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)	2,000%	etwas knapp		4,00	
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	nein	/	nein	6,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	nein		6,00	
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	nein		6,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	18,000%			6,00	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	jederzeit		1,00	
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	1 (Speicherkarte)		5,00	
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	18,000%			2,33	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	9,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Mikrofon			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1 / 0 / 0 / 0			
Sonstiges insgesamt	9,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung		Mikrofon wird mitgeliefert		-0,20	