

Spielname	Formula One Championship Edition			Spieltyp:	
Hersteller	Sony			Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Sie können das Spiel ganz Ihrem Können anpassen und auch vorher alle Strecken üben.		2,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Erleben Sie hier noch einmal die spannende Formel-Eins-Saison 2006 und werden Sie mit Schumi Weltmeister. Die 22 Fahrer reagieren aggressiv und recht intelligent.		3,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	22 Rennfahrer, 18 Rennstrecken		3,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Etwas detailarm und teilweise stark flimmernd. Die Fahrphysik geht in Ordnung.		3,50	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Die Motoren klingen sehr realistisch, der Boxenfunk wurde ebenfalls gut umgesetzt.		2,00	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Alles wird per eingeblendetem Textfeld erklärt. Die Menüs sind etwas unübersichtlich.		2,50	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Steuerung geht mit der Spieletastatur gut von der Hand.		2,00	
Spiespaß insgesamt	50,000%			2,80	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-766977	(0,14 €/Min.)	2,12	
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	0900-1558801	(0,62 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	www.playstation.de	6,00	
Service insgesamt	3,000%			4,54	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	2,000%	akzeptabel		3,00	
BILD					
16:9 Unterstützung	4,000%	ja		1,00	
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja		1,00	
Bild zentrieren möglich	4,000%	nein		6,00	
Bild insgesamt	12,000%			2,67	
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard		2,00	
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)					
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	teilweise		4,00	
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	ja		1,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	10,000%			2,50	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00	
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	43		1,00	
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	3		5,00	
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	12,000%			2,50	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spieletastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	zwei	keiner	sieben	
Sonstiges insgesamt	3,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					