

Spielname		Pro Evolution Soccer 6		Spieltyp	
Hersteller		Konami Digital Entertainment		Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Das Training hilft enorm, mit der komplexen Steuerung zurecht zu kommen.		2,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Auf den höheren Schwierigkeitsgraden ist der Computer-Gegner eine große Herausforderung. Ansonsten fesseln die Mehr-Spieler-Varianten langfristig, auch dank des sehr realistischen Spielablaufs.		1,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	57 National- und 122 Vereinskmannschaften in fünf Ligen.		2,50	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umggebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Man kann nicht alle Spielerfiguren gut erkennen, aber die Bewegungsabläufe wirken sehr realistisch.		2,00	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Eintönige Musikbegleitung, kaum Kommentare, dafür passende Stadiongeräusche.		3,50	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Komplexe und dennoch sehr übersichtliche Menügestaltung, in der jedoch Hilfestellungen fehlen.		2,50	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Sehr komplexe, aber nicht immer präzise Steuerung der Spielfiguren mit dem Steuerkreuz oder dem Analog-Stick.		3,00	
Spiele Spaß insgesamt	50,000%			1,89	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-101989	(0,64 €/Min.)	5,49	
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-101887	(1,86 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	Deutsch	www.konami.de	1,00	
Service insgesamt	3,000%			3,99	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG	2,000%	akzeptabel		2,50	
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)					
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	ja		1,00	
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	ja		1,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	18,000%			1,00	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00	
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	3 (Speicherkarte)		4,00	
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	18,000%			2,67	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	9,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Mini-Steuerknüppel			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1/ 0/ 2/ 0			
Sonstiges insgesamt	9,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Abwertung		keine deutsche Bundesliga		+0,50	