

Lara Croft - Tomb Raider - Underworld (XB360)

Version: 1.0	Freigegeben ab: 16 Jahren	
Hersteller: Eidos	Spieltyp: Hauptspiel	
Name des Entwicklers: Crystal Dynamics	Land des Entwicklers: USA	
Bekanntes Titel vom Entwickler: Legacy of Kain, Tomb Raider Legend		
Info Tel: 09001-839582	Fax: keins	
Patent:	Webcode: 20365	
Weitere Versionen: PC, PS 2, PS 3, DS, Wii, Handy	Spielumfang: Sieben große Gebiete, fünf verschiedene Waffen	Steuergeräte: Gamepad/Standardsteuerung
Maximale Spieleranzahl: Gerät Netzwerk Internet 1 0 0	Hardware-Mindestanforderungen: XB360	

Ideal für: Gelegenheitsspieler und Fortgeschrittene	Weitere Versionen: <input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> PS <input checked="" type="checkbox"/> PS2 <input checked="" type="checkbox"/> PS3 <input type="checkbox"/> PSP	<input type="checkbox"/> Xbox <input type="checkbox"/> Xbox 360	<input type="checkbox"/> GBA <input checked="" type="checkbox"/> DS <input type="checkbox"/> Gamecube <input checked="" type="checkbox"/> Wii <input checked="" type="checkbox"/> Handy
--	---	--	---

Prozent Note

Spielspaß (Einzelspieler-/Mehrspielermodus: Mehrspielermodus nicht vorhanden)		
Spielanstieg	10,00%	Keine großen Erklärungen im Spiel, allerdings ist die Steuerung auch nicht wirklich schwierig zu meistern.
Einzelspieler-Wertung (gewichtet insgesamt mit 25 Prozent)	25,00%	
Faszination der Spielwelt	8,00%	Auch die Suche nach Thors Hammer bietet den typischen Lara Croft-Flair satt: Eine fesselnde Es ist nicht leicht aufzuhören, wenn man mitten in einem Level steckt. Auch die versteckten Schätze
Langzeitspaß	7,00%	1,80
Spielvariationsmöglichkeiten	4,00%	Welche Ausrüstung und Waffen Lara auf ihre nächste Mission mitnimmt, ist Ihre Entscheidung.
Gegnerverhalten/Spielintelligenz	6,00%	Manche Gegner reagieren leider nicht wirklich auf Lara, die, die es tun, tun es gut.
Mehrspieler-Wertung (gewichtet insgesamt mit 0 Prozent)	0,00%	
Faszination der Spielwelt	0,00%	
Langzeitspaß	0,00%	
Spielvariationsmöglichkeiten	0,00%	
Spielbalance	0,00%	
Grafik (gewichtet insgesamt mit 14 Prozent)	14,00%	
Darstellung der Figuren	7,00%	Optisch absolut gelungenes Comeback der Heldin.
Bewegungen	7,00%	Was Lara mittlerweile drauf hat, kann sich sehen
Sound (gewichtet insgesamt mit 9 Prozent)	9,00%	
Musik	3,00%	Immer gut, manchmal sogar regelrecht packend.
Geräusche/Effekte	3,00%	Stimmiger Klangteppich in Dschungel und Ruine.
Stimmen	3,00%	Prof-Sprecher: Besser geht es nicht.
Texte	2,00%	Kurz und knapp, auf Wunsch auch mehr: Gut!
Steuerung	10,00%	Problemlos, im Vergleich zu früher göttlich.
Fazit		Mehr als solide, mehr als ganz nett, mehr als in Ordnung: Underworld erfindet Lara Croft nicht neu, bringt aber eine spielerwerte routinierte Fortsetzung zu Legend, die sich sehen lassen kann und wirklich Spaß macht.
Spielspaß gesamt	70,00%	
SERVICE		
Hilfe-Telefon Technik	1,00%	09001-1839572 (1,86 €/Min.)
Hilfe-Telefon Spiele	1,00%	09001-839582 (1,86 €/Min.)
Hilfe im Internet	1,00%	Deutsch www.eidos.de
Bedienungsanleitung	2,00%	etwas knapp
Service gesamt	5,00%	
ERSTER START/LADEZEITEN	5,00%	problemlos/kaum Ladezeiten

EINSTELLMÖGLICHKEITEN		
Musik/Geräusche regelbar	2,00%	ja/ja
Tonstandards	2,00%	ein Mehrkanal-Standard
Tastenbelegung einstellbar	4,00%	mehr als die Hälfte aller Tasten belegbar
Schwierigkeitsgrad einstellbar	4,00%	mindestens 3 Einstellungen wählbar
Spielstandspeicherung	4,00%	Spielstand jederzeit speicherbar
Einstellmöglichkeiten gesamt	16,00%	

SPRACHE		
Bildschirmtexte	2,00%	Deutsch
Sprachausgabe	2,00%	Deutsch
Sprache gesamt	4,00%	

ZWISCHENNOTE	100,00%	
---------------------	----------------	--

AUF-/ ABWERTUNGEN		
--------------------------	--	--

Auf-/ Abwertungen gesamt	+0,00
---------------------------------	--------------

GESAMTNOTE	gut	1,87
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	
Preis (Unverbindliche Preisempfehlung laut Hersteller)	69,95 €	
Günstigster Preis inklusive Versand (ermittelt bei über 700 Händlern)	0,00 € (-, Tel.)	
Berechnung des Preis-/Leistungs-Verhältnisses	1,87 x 69,95 = 130,81 = ausreichend	