

Spielname		Enchanted Arms			Spieltyp:
Hersteller		Ubisoft			Hauptspiel
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	In der Universität lernen Sie Ihre Kameraden und die Steuerung kennen.			2,50
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Wer den Stil japanischer Rollenspiele mag, wird sicher nicht enttäuscht. Die Kämpfe sind taktisch angelegt und laufen rundenbasiert ab. Die Geschichte richtet sich eher an jüngere Spieler.			3,50
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Ein großes Abenteuer mit rund 50 Stunden Spielzeit.			3,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Die Leistung der neuen Playstation kommt hier nirgends richtig zur Geltung.			4,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Nur wenige Dialoge werden gesprochen und die Musik ist auf Dauer etwas eintönig.			4,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Die Menüs sind übersichtlich, alle Dialoge erscheinen in Textform.			2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Kämpfe sind rundenbasiert und die Steuerung funktioniert problemlos.			2,50
Spielspaß insgesamt	50,000%				3,37
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-554938	(0,14 €/Min.)		2,12
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-824847	(1,86 €/Min.)		5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	Deutsch	(www.ubisoft.de)		1,00
Service insgesamt	3,000%				2,87
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	2,000%	etwas knapp			3,50
BILD					
16:9 Unterstützung	4,000%	ja			1,00
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja			1,00
Bild zentrieren möglich	4,000%	nein			6,00
Bild insgesamt	12,000%				2,67
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard			2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)					
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	nein			6,00
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	nein			6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	10,000%				5,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	jederzeit			1,00
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	87			1,00
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	21			1,00
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja			1,00
Spielstandspeicherung insgesamt	12,000%				1,00
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch			1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spielestatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	einer	keiner	keiner	
Sonstiges insgesamt	3,000%				1,00
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					