

Spielname		Genji - Days of the Blade			Spieltyp:	
Hersteller		Sony			Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)						
Spieleinstieg		5,000%	Zu Beginn wird Ihnen alles erklärt. Dabei bleiben kaum Fragen offen.		2,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)		20,000%	Kämpfen Sie sich durch das mittelalterliche Japan und nehmen Sie die Häscher des Heishi-Clans auf's Korn. Die Gegner verhalten sich aber recht dumm, einen Online-Modus gibt es leider nicht.		3,50	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		4,000%	Vier verschiedene Spielfiguren mit verschiedenen Fähigkeiten.		3,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)		10,000%	Nicht überzeugend. Die Umgebungen und Spielfiguren sind zumeist trist und detailarm.		4,00	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)		5,000%	Die Kampfgeräusche sind passend. Die Musik trifft sicher nicht immer den Geschmack des Spielers.		3,50	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)		2,000%	Alles wird per eingeblendetem Textfeld erklärt.		3,00	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)		4,000%	Die Steuerung per Spieletastatur geht gut von der Hand.		2,00	
Spielepaß insgesamt		50,000%			3,27	
SERVICE						
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1,000%	01805-766977	(0,14 €/Min.)	2,12	
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1,000%	0900-1558801	(0,62 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1,000%	keine	www.playstation.de	6,00	
Service insgesamt		3,000%			4,54	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)		2,000%	etwas knapp		3,50	
BILD						
16:9 Unterstützung		4,000%	ja		1,00	
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich		4,000%	ja		1,00	
Bild zentrieren möglich		4,000%	nein		6,00	
Bild insgesamt		12,000%			2,67	
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)		8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard		2,00	
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)						
Musik/Geräusche regelbar		2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar		5,000%	teilweise		4,00	
Schwierigkeitsgrad einstellbar		3,000%	nein		6,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt		10,000%			4,00	
SPIELSTANDSPEICHERUNG						
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00	
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers		3,000%	82		1,00	
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände		3,000%	5		5,00	
Speichern auf Festplatte möglich		3,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt		12,000%			2,50	
SONSTIGES						
Sprache (überprüft)		3,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte		0,000%	Spieletastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)		0,000%	einer	keiner	keiner	
Sonstiges insgesamt		3,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE						
Auf-/ Abwertung		100,000%				