

Spielname		Resistance - Fall of Man			Spieltyp:
Hersteller		Sony			Hauptspiel
<b>SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)</b>					
Spieleinstieg	5,000%	Sie wissen sofort was zu tun ist. Ein Trainingseinsatz ist hier nicht erforderlich.			2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Kämpfen Sie gegen Aliens, die die Menschheit ausrotten wollen und benutzen Sie dabei ungewöhnliche Waffen. Die Gegner stellen sich im Kampf recht schlau an. Im Mehr-Spieler-Modus kämpfen Sie gegen 32 andere Mitspieler.			3,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Elf verschiedene Spielstufen, sieben verschiedene Waffen.			3,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Hübsch, aber ein wenig trist und detailarm. Die Massenschlachten begeistern aber.			2,50
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Die Waffen hören sich etwas dünn an, die Musik passt gut zum Geschehen auf dem Bildschirm.			3,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Alles wird per eingeblendetem Textfeld erklärt. Die Menüs sind übersichtlich und gut bedienbar.			2,50
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Steuerung geht mit der Spieletastatur gut von der Hand.			2,00
<b>Spiespaß insgesamt</b>	<b>50,000%</b>				<b>2,70</b>
<b>SERVICE</b>					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-766977	(0,14 €/Min.)		2,12
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	0900-1558801	(0,62 €/Min.)		5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	<a href="http://www.playstation.de">www.playstation.de</a>		6,00
<b>Service insgesamt</b>	<b>3,000%</b>				<b>4,54</b>
<b>GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)</b>	<b>2,000%</b>	etwas knapp			<b>3,50</b>
<b>BILD</b>					
16:9 Unterstützung	4,000%	ja			1,00
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja			1,00
Bild zentrieren möglich	4,000%	nein			6,00
<b>Bild insgesamt</b>	<b>12,000%</b>				<b>2,67</b>
<b>TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)</b>	<b>8,000%</b>	ein Mehrkanal-Ton-Standard			<b>2,00</b>
<b>EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)</b>					
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	teilweise			4,00
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	ja			1,00
<b>Einstellmöglichkeiten insgesamt</b>	<b>10,000%</b>				<b>2,50</b>
<b>SPIELSTANDSPEICHERUNG</b>					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	nur an bestimmten Stellen			3,00
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	32			1,00
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	5			5,00
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja			1,00
<b>Spielstandspeicherung insgesamt</b>	<b>12,000%</b>				<b>2,50</b>
<b>SONSTIGES</b>					
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch			1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spieletastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	einer	keiner	32	
<b>Sonstiges insgesamt</b>	<b>3,000%</b>				<b>1,00</b>
<b>ZWISCHENNOTE</b>	<b>100,000%</b>				
<b>Auf-/ Abwertung</b>					