

Spielname		Motorstorm	Spieltyp:
Hersteller		Sony	Hauptspiel
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)			
Spieleinstieg	5,000%	Hier bedarf es keiner Erklärung: Sie müssen gasgeben und gewinnen.	2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Düsen Sie mit verschiedenen Geländefahrzeugen über Stock und Stein. Verwickeln Sie Ihre harten Gegner in haarsträubende Unfälle und tragen Sie am Ende den Sieg davon.	2,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Acht verschiedene Fahrzeugklassen, acht unterschiedliche Rennstrecken.	3,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Sehr detailliert und realistisch. Hier zeigt die Playstation 3 was sie kann.	1,50
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Die Motoren klingen etwas dünn, die Musik passt gut zur wilden Raserei.	2,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Alles wird per eingeblendetem Textfeld erklärt. Die Menüs sind übersichtlich und gut bedienbar.	2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Steuerung ist gut, aber der Rütteleffekt wird hier schmerzlich vermisst.	2,50
Spielepaß insgesamt	50,000%		2,02
SERVICE			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-766977	(0,14 €/Min.) 2,12
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	0900-1558801	(0,62 €/Min.) 5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine www.playstation.de	6,00
Service insgesamt	3,000%		4,54
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	2,000%	etwas knapp	3,50
BILD			
16:9 Unterstützung	4,000%	ja	1,00
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja	1,00
Bild zentrieren möglich	4,000%	nein	6,00
Bild insgesamt	12,000%		2,67
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)			
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja / ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	teilweise	4,00
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	10,000%		4,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	32	1,00
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	8	4,00
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja	1,00
Spielstandspeicherung insgesamt	12,000%		2,25
SONSTIGES			
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spielerastatur	
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	einer keiner 12	
Sonstiges insgesamt	3,000%		1,00
ZWISCHENNOTE	100,000%		
Auf-/ Abwertung			