

Spielname	Lunar Knights			Spieltyp	
Hersteller	Konami Digital Entertainment			Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Sie werden schrittweise in die Arbeit eines Vampirjägers eingeführt.		1,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Die Geschichte ist ein origineller Mix aus Vampir- und Science-Fiction-Elementen, der sich in einem höchst abwechslungsreichen Spielverlauf mit interessanten Gegnern und anspruchsvollen Aufgaben niederschlägt.		1,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	72 verschiedene Monsterarten, sechs große Spielabschnitte		2,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Schön gezeichnete Spielfiguren und Kulissen sowie actiongeladene Zwischenfilme im Anime-Stil.		1,50	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Gelungene Dialoge, stimmungsvolle Musik und jederzeit passende Kampfgeräusche.		1,50	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Hilfreiche Erklärungen, passende Untertiteln und informative Menüs, die jedoch etwas zu kleinteilig wirken.		2,00	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Präzise und problemlose Steuerung mit Steuerkreuz, Tasten sowie dem Stylus auf dem Touchscreen.		1,00	
Spiele Spaß insgesamt	50,000%			1,27	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-101989	(0,64 €/Min.)	5,49	
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-101887	(1,86 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	www.konami.de	6,00	
Service insgesamt	3,000%			5,66	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG					
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)	2,000%	akzeptabel		2,50	
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	nein	/	nein	6,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	teilweise		4,00	
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	ja		1,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	18,000%			3,67	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	jederzeit		1,00	
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	4 (Spielmodul)		3,00	
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	18,000%			1,67	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	9,000%	teilweise Englisch		4,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Stift (Stylus)			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1/ 0/ 4/ 0			
Sonstiges insgesamt	9,000%			4,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					