

Spielname		Super Monkey Ball Banana Blitz			Spieltyp:	
Hersteller		Sega			Hauptspiel	
SPELSPASS (Meinung der Redaktion)						
Spieleinstieg		5,000%	Die Bedienung ist simpel, erfordert aber Feingefühl. Nach wenigen Minuten sind Sie drin. Minispiele werden genauestens erklärt.			1,50
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)		20,000%	Niedliche Charaktere für groß und klein, die unterschiedlich sensibel auf die Eingabe reagieren. Klever konstruierte Spielstufen mit alternativen Routen. Mehr-Spieler-Duelle. Ein Riesenspaß für ganze Familie, mit hoher Langzeitwirkung.			1,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		4,000%	100 Spielstufen, zehn Bosskämpfe und 50 Minispiele, von denen die meisten auch von bis zu vier Spieler gespielt werden können.			1,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)		10,000%	Zweckmäßige Darstellung im kanibunten Cmoic-Stil. Sämtliche Spielabläufe werden flüssig präsentiert.			3,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)		5,000%	Simple Dudelmusik, quietschende Effekte und stark aufgesetzt wirkende Sprachausgabe.			5,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)		2,000%	Gut strukturierte Menüs und knapp gehaltene Erklärungen sorgen für eine gute Übersicht.			2,50
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)		4,000%	Die Steuerung des Hauptspiels ist absolut präzise. Bis auf wenige Ausnahmen funktionieren auch die Mini-Spiele großartig.			1,50
Spielepaß insgesamt		50,000%				1,95
SERVICE						
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1,000%	0900-1007342	(1,49 €/Min.)	5,49	
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1,000%	0900-1107342	(1,49 €/Min.)	5,49	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1,000%	keine	www.sega.de	6,00	
Service insgesamt		3,000%				5,66
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)						
		2,000%	akzeptabel			3,00
BILD						
16:9 Unterstützung		4,000%	ja			1,00
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich		4,000%	ja			1,00
Bild zentrieren möglich		4,000%	ja			1,00
Bild insgesamt		12,000%				1,00
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)						
		8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard			2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)						
Musik/Geräusche regelbar		2,000%	nein	/	nein	6,00
Tastenbelegung wählbar		5,000%	nicht nötig			1,00
Schwierigkeitsgrad einstellbar		3,000%	ja			1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		10,000%				2,00
SPELSTANDSPEICHERUNG						
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3,000%	nur an bestimmten Stellen			3,00
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers		3,000%	2163			1,00
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände		3,000%	1			5,00
Speichern auf Festplatte möglich		3,000%	ja			1,00
Spielstandspeicherung insgesamt		12,000%				2,50
SONSTIGES						
Sprache (überprüft)		3,000%	Deutsch			1,00
Nutzbare Steuergeräte		0,000%	Spielekastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)		0,000%	vier	keiner	keiner	
Sonstiges insgesamt		3,000%				1,00
ZWISCHENNOTE						
Auf-/ Abwertung		100,000%				