

Spielname		Perfect Dark Zero		Spieltyp:	
Hersteller		Microsoft		Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Am Anfang werden Sie mit allen Funktionen vertraut gemacht. Auch ein Training ist verfügbar.		1,50	
Faszination der Spielwelt (Langzeitpaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Multiplayer)	20,000%	Retten Sie in der Haut der Agentin Joanna Dark die Welt vor dem machthungrigen Killian. Kämpfen Sie in vielen unterschiedlichen Umgebungen gegen schlaue Feinde oder online über Xbox Live gegen menschliche Gegner.		2,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	23 Einzeleinsätze, 4 verschiedene Schwierigkeitsstufen, 11 Waffen.		2,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Generell sehr gut, an einigen Stellen wirkt die Spielumgebung jedoch viel zu bunt.		2,00	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Die Waffengeräusche sind gut, die Musik ist passend zum wilden Geschehen.		1,50	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Alles wird auf Wunsch per eingeblendetem Textfeld erklärt. Die Menüs sind sehr übersichtlich.		1,50	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4,000%	Die Steuerung geht mit der Spieletastatur gut von der Hand.		1,00	
Spiespaß insgesamt	50,000%			1,80	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-672255	(0,12 €/Min.)	1,96	
Hilfe-Telefon Spiel (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-672255	(0,12 €/Min.)	1,96	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	(www.xbox.com)	6,00	
Service insgesamt	3,000%			3,31	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	2,000%	akzeptabel		3,00	
BILD					
16:9 Unterstützung	4,000%	ja		1,00	
Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4,000%	ja		1,00	
Bild zentrieren möglich	4,000%	ja		1,00	
Bild insgesamt	12,000%			1,00	
TONSTANDARDS (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	8,000%	ein Mehrkanal-Ton-Standard		2,00	
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)					
Musik/Geräusche regelbar	2,000%	ja	/	ja	1,00
Tastenbelegung wählbar	5,000%	ja		1,00	
Schwierigkeitsgrad einstellbar	3,000%	ja		1,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	10,000%			1,00	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00	
Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3,000%	10		3,00	
Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände	3,000%	10		4,00	
Speichern auf Festplatte möglich	3,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	12,000%			2,75	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	3,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Spieletastatur			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet, Herstellerangabe)	0,000%	einer	32	32	
Sonstiges insgesamt	3,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					