

Spielname		New Super Mario Bros.		Spieltyp
Hersteller		Nintendo		Hauptspiel
<b>SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)</b>				
Spieleinstieg	5,000%	Zu Beginn laufen und hüpfen Sie durch simpel gestaltete Spielsequenzen.		1,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Sie haben selbst in der Hand, ob Sie schnell bis zum Endgegner durchspielen oder auch die vielen Extraabschnitte freispielen. Das Spiel bietet durchweg clever ausgearbeitete Spielwelten und packende Minispiele im Mehr-Spieler-Modus.		1,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Über 100 Spielabschnitte, mehr als 20 Minispiele und diverse Bonusgegenstände, die Mario spezielle Fähigkeiten verleihen.		1,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Wundervoll detaillierte Comic-Grafik mit feinen Effekten und Bewegungen der Spielfiguren und in der Umgebung.		1,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Bekannte Mario-Melodien im neuen Arrangement und passende Geräusche.		2,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Klare, übersichtliche Menüs und Erklärungen - da sind Verwechslungen ausgeschlossen.		1,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Mario läßt sich in allen Spielsituationen mit absoluter Präzision durch die Szenarien lenken.		1,00
<b>Spielspaß insgesamt</b>	<b>50,000%</b>			<b>1,10</b>
<b>SERVICE</b>				
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-005806	(0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	09001-000000	(1,99 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	keine	(www.nintendo.de)	6,00
<b>Service insgesamt</b>	<b>3,000%</b>			<b>4,48</b>
<b>GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG</b>	<b>2,000%</b>	akzeptabel		<b>3,00</b>
<b>EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)</b>				
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	ja	/ nein	3,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	teilweise		4,00
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	nein		6,00
<b>Einstellmöglichkeiten insgesamt</b>	<b>18,000%</b>			<b>4,33</b>
<b>SPIELSTANDSPEICHERUNG</b>				
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	3 (Spielmodul)		4,00
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00
<b>Spielstandspeicherung insgesamt</b>	<b>18,000%</b>			<b>2,67</b>
<b>SONSTIGES</b>				
Sprache (überprüft)	9,000%	Deutsch		1,00
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Stift (Stylus)		
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1 / 0 / 4 / 0		
<b>Sonstiges insgesamt</b>	<b>9,000%</b>			<b>1,00</b>
<b>ZWISCHENNOTE</b>	<b>100,000%</b>			
<b>Auf-/ Abwertung</b>				