

Spielname		Mario Kart DS		Spieltyp	
Hersteller		Nintendo		Hauptspiel	
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg	5,000%	Die ersten Strecken sind einfach. Außerdem können alle Kurse beliebig oft im Zeitrennen trainiert werden.		1,00	
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehrspielermodus)	20,000%	Grandiose Kurse, eine äußerst präzise Steuerung, clevere Computer-Fahrer und die vielen Modi für einen und mehrere Spieler sorgen immer wieder für Stimmung.		1,00	
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4,000%	Grand Prix, Zeitfahren, Wettrennen, Kämpfe, Aufträge, Mehr-Spieler über Funk und Internet - das Angebot ist groß.		1,00	
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10,000%	Überraschend detaillierte Fahrer und Umgebungen im Comic-Stil, die absolut flüssig dargestellt werden.		1,00	
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5,000%	Die Musikstücke und Geräusche passen thematisch gut zu den Kursen.		2,00	
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2,000%	Alle Menüs und Aufgaben werden übersichtlich und klar verständlich erklärt.		1,00	
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Menüaufbau)	4,000%	Rasante Fahrten und gefühlvollen Drifts bei perfekter Übersicht auf das Fahrerfeld sind kein Problem.		1,00	
Spielspaß insgesamt	50,000%			1,10	
SERVICE					
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01805-005806	(0,12 €/Min.)	1,96	
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1,000%	01900-00000	x. 1,50 Euro/Gespr	4,00	
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1,000%	Deutsch	(www.nintendowifi.com)	1,00	
Service insgesamt	3,000%			2,32	
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG					
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)	2,000%	ausführlich		2,00	
Musik/Geräusche regelbar	6,000%	nein	/	nein	6,00
Tastenbelegung wählbar	6,000%	nein		6,00	
Schwierigkeit einstellbar	6,000%	ja		1,00	
Einstellmöglichkeiten insgesamt	18,000%			4,33	
SPIELSTANDSPEICHERUNG					
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6,000%	nur an bestimmten Stellen		3,00	
Anzahl der möglichen Spielstände auf Spielmodul/Speicherkarte	6,000%	3 (Spielmodul)		4,00	
Speichern auf Spielmodul/Speicherkarte möglich	6,000%	ja		1,00	
Spielstandspeicherung insgesamt	18,000%			2,67	
SONSTIGES					
Sprache (überprüft)	9,000%	Deutsch		1,00	
Nutzbare Steuergeräte	0,000%	Steuerkreuz, Stift (Stylus)			
Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel/über Wi-Fi/über Internet)	0,000%	1 / 0 / 8 / 4			
Sonstiges insgesamt	9,000%			1,00	
ZWISCHENNOTE	100,000%				
Auf-/ Abwertung					